



HERZLICH WILLKOMMEN ZUM
INNOVATIONSLABOR
FÜR STUDIERENDE
DER HOCHSCHULE ROSENHEIM!





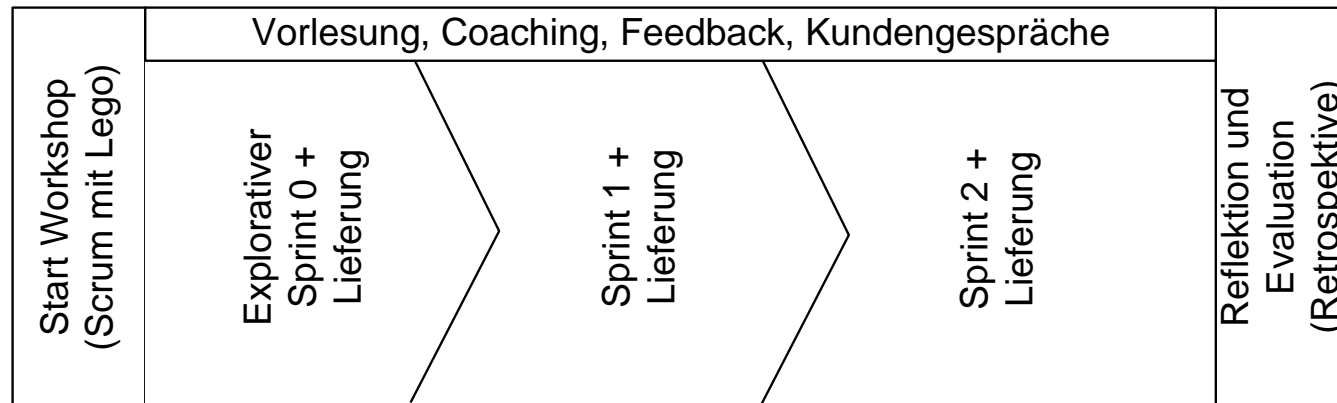
Software-Engineering 2 (Plan/dokumentgetriebener Wasserfall)





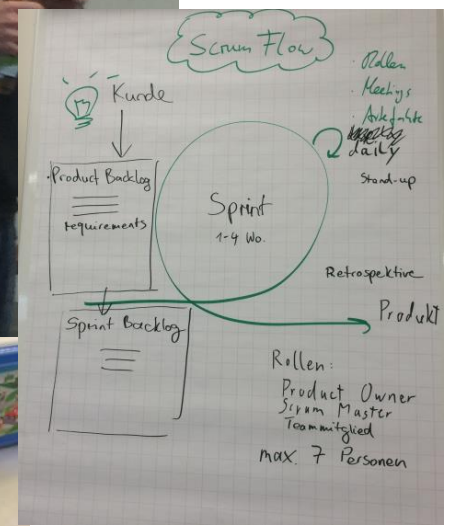
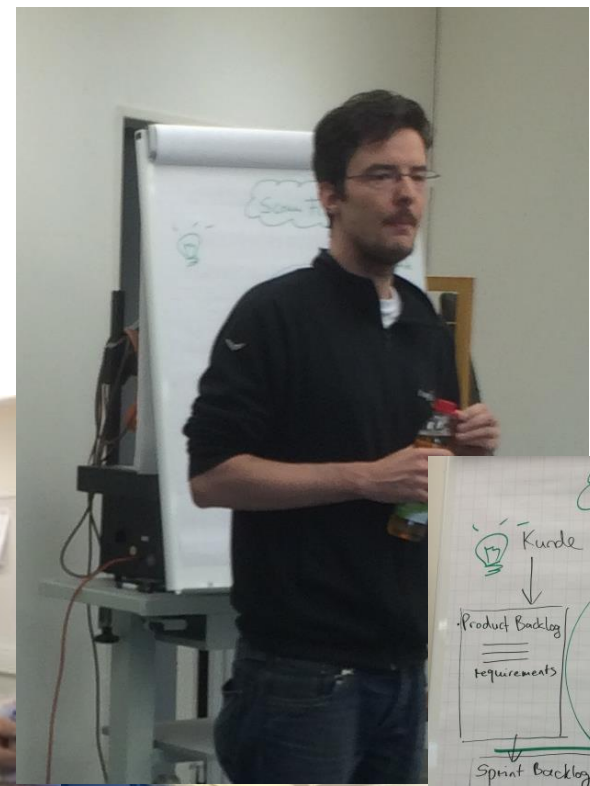
Agile Produktentwicklung

Schwerpunktprojekt (Scrum)





Scrum-Training mit LEGO





Scrum-Training mit LEGO



Scrum-Training mit LEGO











Statistics

Forks	382
Issues	3,339
Merge Requests	537
Notes	10,517
Snippets	16
SSH Keys	317
Milestones	343
Active Users	557

Features

Sign up	
LDAP	
Gravatar	
OmniAuth	
Reply by email	
Container Registry	

Components

GitLab	9.0.5
GitLab Shell	5.0.0
GitLab Workhorse	v1.4.2
GitLab API	v4
Git	2.10.2
Ruby	2.3.3p222
Rails	4.2.8
postgresql	9.6.1

Projects

754

New Project

Users

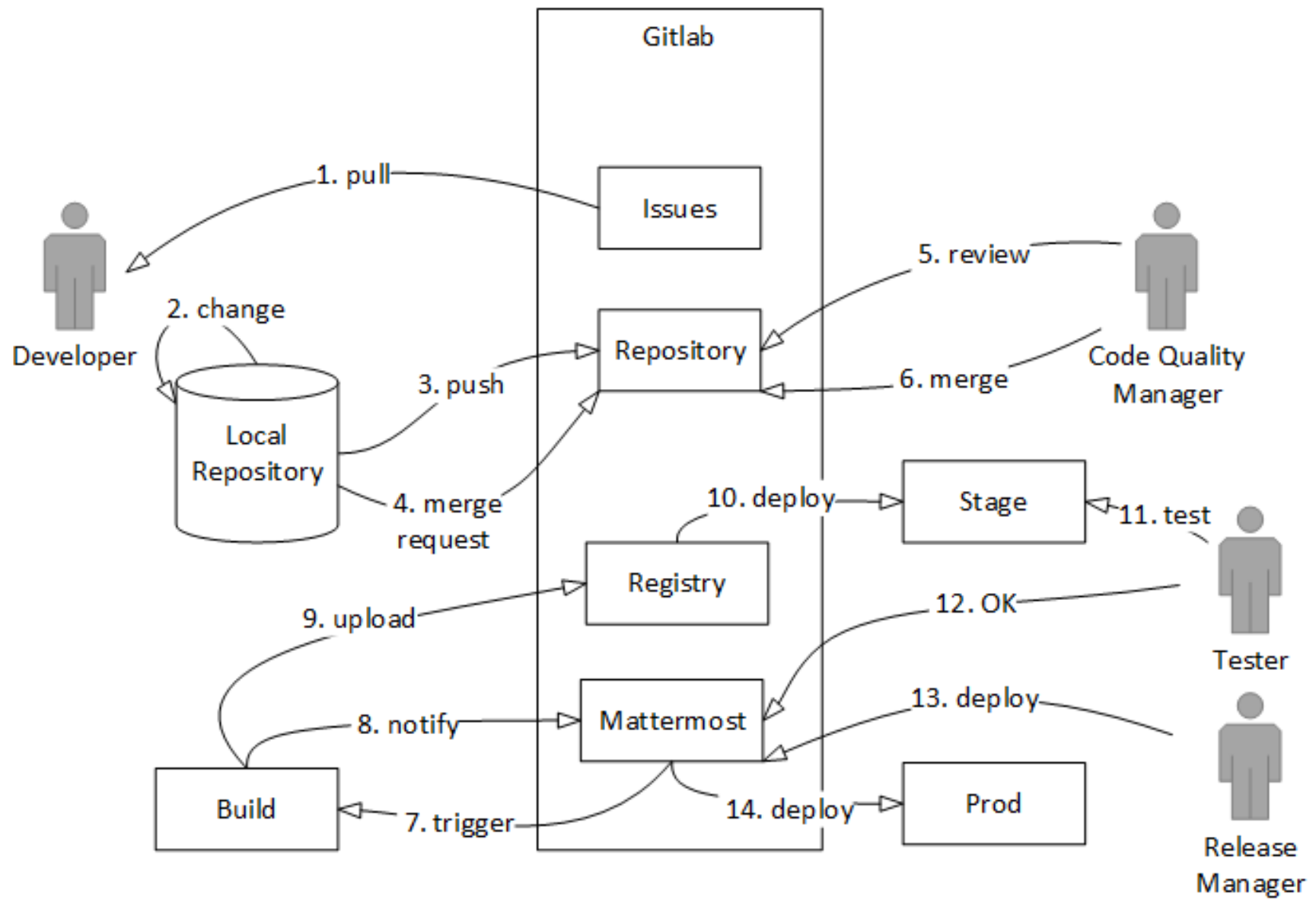
557

New User

Groups

23

New Group





Agile Software-Architektur

Software-Architektur
 fundamental concepts or properties of a system in its environment embodied in its elements, relationships, and in the principles of its design and evolution [ISO 42010-2011]

Evolutionäre Architektur (Grobstruktur)

Prinzip: Architekturentscheidungen erst im letzten vertretbaren Moment treffen, wenn mehr Wissen und Erfahrung vorhanden sind. Zu jedem Zeitpunkt im Projekt gerade ausreichend viel Architekturarbeit.



Anforderungen und Rahmenbedingungen

- Qualitätseigenschaften**
- Produkt Qualität
 - > Funktionelle Eignung
 - > Performanz/ Effizienz
 - > Kompatibilität
 - > Gebrauchstauglichkeit
 - > Zuverlässigkeit
 - > IT-Sicherheit
 - > Wartbarkeit
 - > Portabilität
 - ISO 25000 Norme Information
 - Qualität in der Benutzung
 - > Effektivität
 - > Effizienz
 - > Zufriedenheit
 - > Risikofreiheit
 - > Kontextabdeckung

- Randbedingungen (Constraints)**
- > Entwickelnde Organisation
 - > Architekturmanagement (z.B. Technologie Vorgaben, Coding Conventions)
 - > Termine, Verkaufspreis, ...

Funktionale Anforderungen

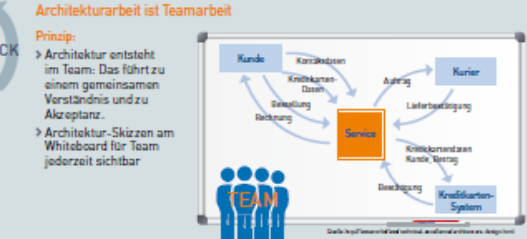
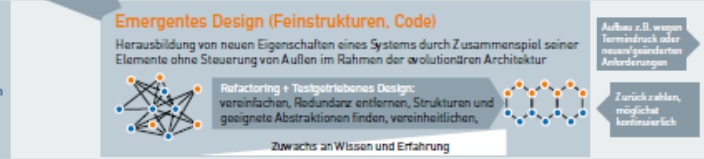
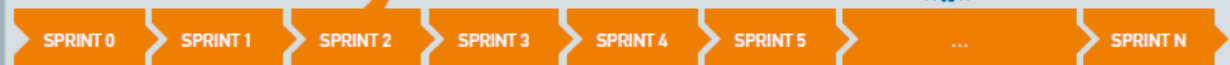


Explorativer Sprint

- > Ersten minimalen Prototypen erstellen
- > Infrastruktur aufsetzen
- > Technische Risiken mindern
- > Team aufbauen
- > Walking Skeleton

Definition of Done
 (insbes. Wartbarkeit, IT-Security)

- > Statische Analyse
- > Code Review
- > Testabdeckung - XX %
- > Secure Code Analyse





Story Map

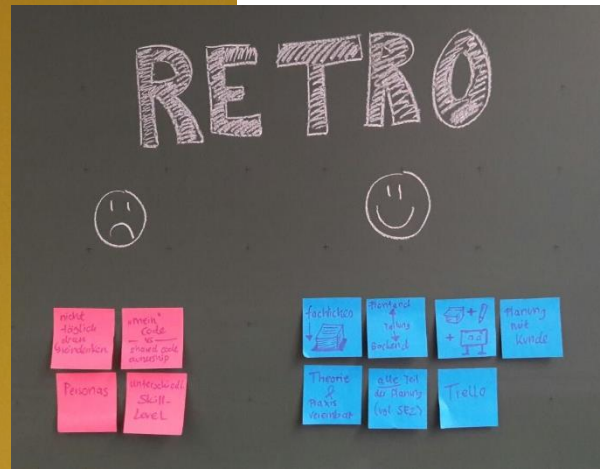
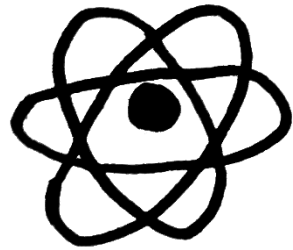


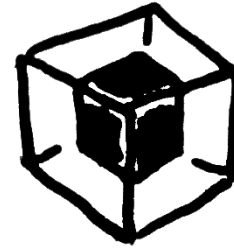
Foto von Franziska Haaf (FH-Rosenheim, Maiborn Wolff)



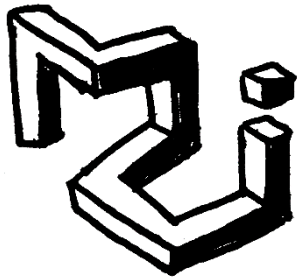
Foto von Franziska Haaf (FH-Rosenheim, Maiborn Wolff)



React.js



Webpack



Material-UI



Sass

BABEL



fetch

Maiborn
Wolff

Mensch'IT



||| **HALVOTIME**

DASHBOARD

TIME BOOKING

BLADE SAMPLE

SETTINGS

My total time
... ↗ ✕

+
⌵
↻

#	Day	Project	Task
3	Di 29.11.	Halvotime	UI Prototype
6	Di 29.11.	Halvotime	AngularJS Setup
5	Mo 28.11.	Gugelhupf	Schokoglasur

DASHBOARD

TIME BOOKING

BLADE SAMPLE

SETTINGS

Add time
... ↗ ✕

+
⌵
↻

Date

Duration

Project

Task

Type



Kompetenzen

Kompetenz hinzufügen					
Name	Kompetenzart	Vorgabe	Status	Bearbeiten	
Chirurgie	Basiskompetenz	2	☑	Archivieren ▾	
Gynäkologie	Spezialkompetenz	1	☑	Archivieren ▾	
Pädiatrie	Spezialkompetenz	1	☑	Archivieren ▾	
Neurologie/Psychiatrie	Basiskompetenz	2	☑	Archivieren ▾	

Praktikumsverwaltung
Fakultät Physiotherapie

Praktikum erstellen

Name

Kooperationspartner

Kompetenz

Praktikumszeitraum
 Start
 Ende

Kalenderwoche

- Kooperationspartner hinzufügen**
- - Kooperationspartner**
 - Fachklinik Gherburg für geriatrische Rehabilitation
 - Inn-Salzach-Klinikum Gabersee
 - Kinderklinik Aschau / Standort Ruhpolding
 - Klinik Wartenberg
 - Kliniken Kreis Mühldorf am Inn: Haag

Student Details

Name

Matrikelnummer

RZ-Kennung

Semester

E-Mail

Übersicht Kompetenzen

Kompetenz-Art	Bestanden	Vorgabe
Basiskompetenzen	1	2
Spezialkompetenzen	0	2

Basiskompetenzen Details

Name	Bestanden	Vorgabe
Bewegungssystem	1	2

Übersicht Praktika

Name	Kooperationspartner	Zeitraum	Kompetenz	Status	Fehlzeit	Betreuungszeit	PBN	Note	Bearbeiten
Malltest	Ambulantes Rehazentrum Rosenheim	06.01.2016 - 22.01.2016	Verhalten und Erleben	nicht bestanden	10h	5h	5.0	4.2	<input type="button" value="📄"/>
Beispiel Praktikum für letzten Test 3	test	19.01.2016 - 26.01.2016	Bewegungssystem	bestanden	1h	-	1.2	1.0	<input type="button" value="📄"/>
Beispiel Praktikum für letzten Test 1	test	19.01.2016 - 25.02.2016	Bewegungssystem	gebucht					<input type="button" value="📄"/>

Vera Verwaltungsangestellte

Behaviors

- Pflegt und verwaltet die Nachweismappen der Studenten
- Organisiert Praktikumsvergabe
- Kommuniziert mit Kooperationspartnern
- Koordiniert die Anfragen und Probleme, die bezüglich der Praktikumsstellen auftreten
- Verwaltet Daten in großen Excellisten

Demographics

- Mitarbeiterin der Fh-Rosenheim
- Angestellte am Standort Wasserburg oder Rosenheim
- 35 Jahre alt
- Ist ausgebildete Physiotherapeutin

Needs and Goals

- Benötigt Unterstützung bei immer größer werdenden Verwaltungsaufwand
- Will den Studenten eine bestmögliche Betreuung bieten
- Würde gerne wieder mehr Zeit in die Leitung/Verwaltung der Physiotherapeuteschule investieren
- IT-gestützte Prozesse sollen eine Lösung herbeiführen



Benutzer Parkflächen Einstellungen

Parkplätze verwalten

Parkplatz anklicken um Optionen anzuzeigen

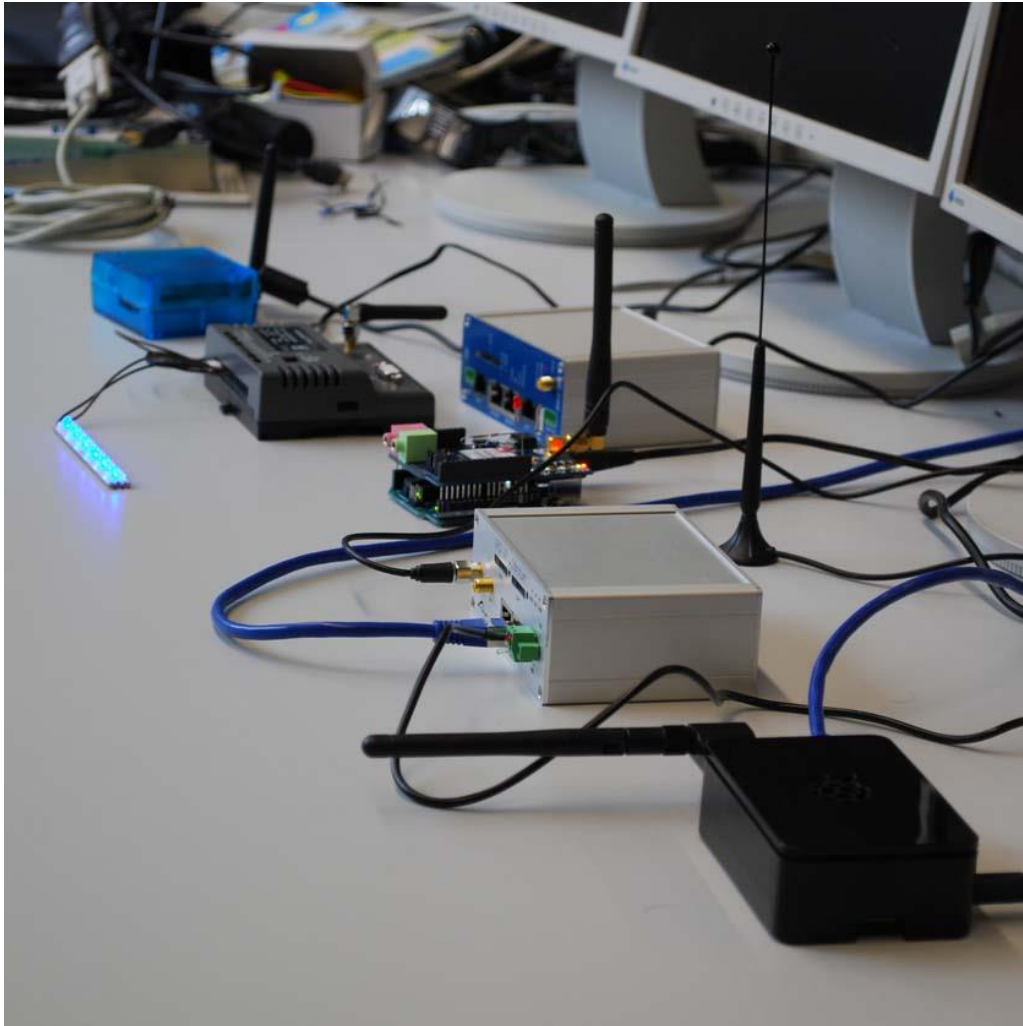
Name	Einfahrt	Produktgruppen	Beschreibung	Bearbeiten	Löschen
1	G - Königsseestraße	Stoßfängersets, Windelelemente	bei Halle 14	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
2	H - Königsseestraße	Aeropakete, Einstiegssets	bei Halle 16	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Löschen"/>

Tagesplan

06.01.2015

Parkplatz	8:00	8:30	9:00	9:30	10:00
1	MAN (Einstiegssets)		MAN (Aeropakete + Stoßfängersets + Gemischt)		
2					





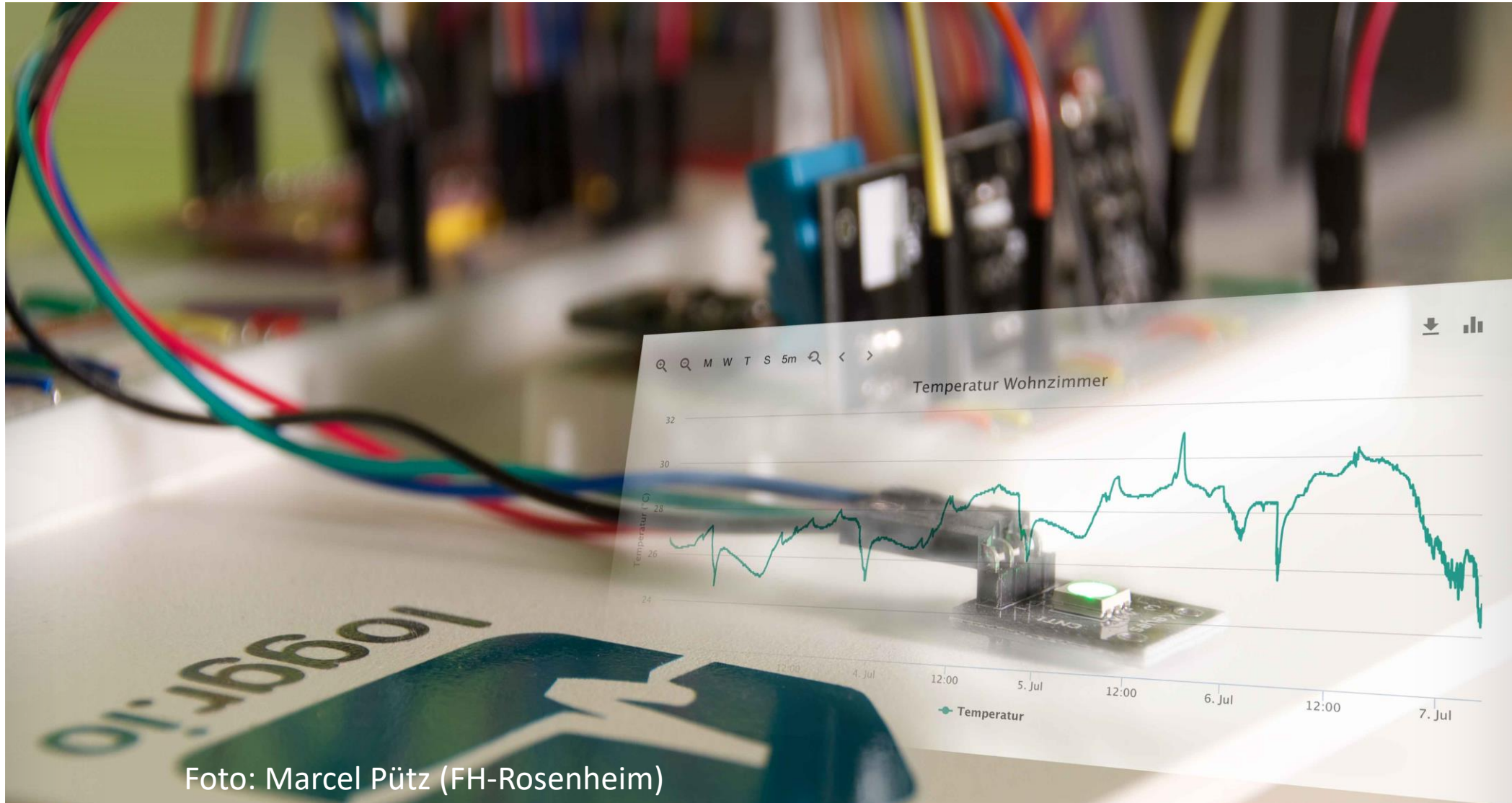


Foto: Marcel Pütz (FH-Rosenheim)



Energy **Weather** **Supply**

Production **45.0** kWh Production **2.4** kgCO₂

Consumption **13.0** kWh

Gains **32.0** kWh

Trees you are saving: 5 trees

SAVE MORE!

The current consumption of your refrigerator is too high. Try solving this problem using a driving stapler.

Your socks are too heavy. Try and find strange people to furnish the building site.

Production

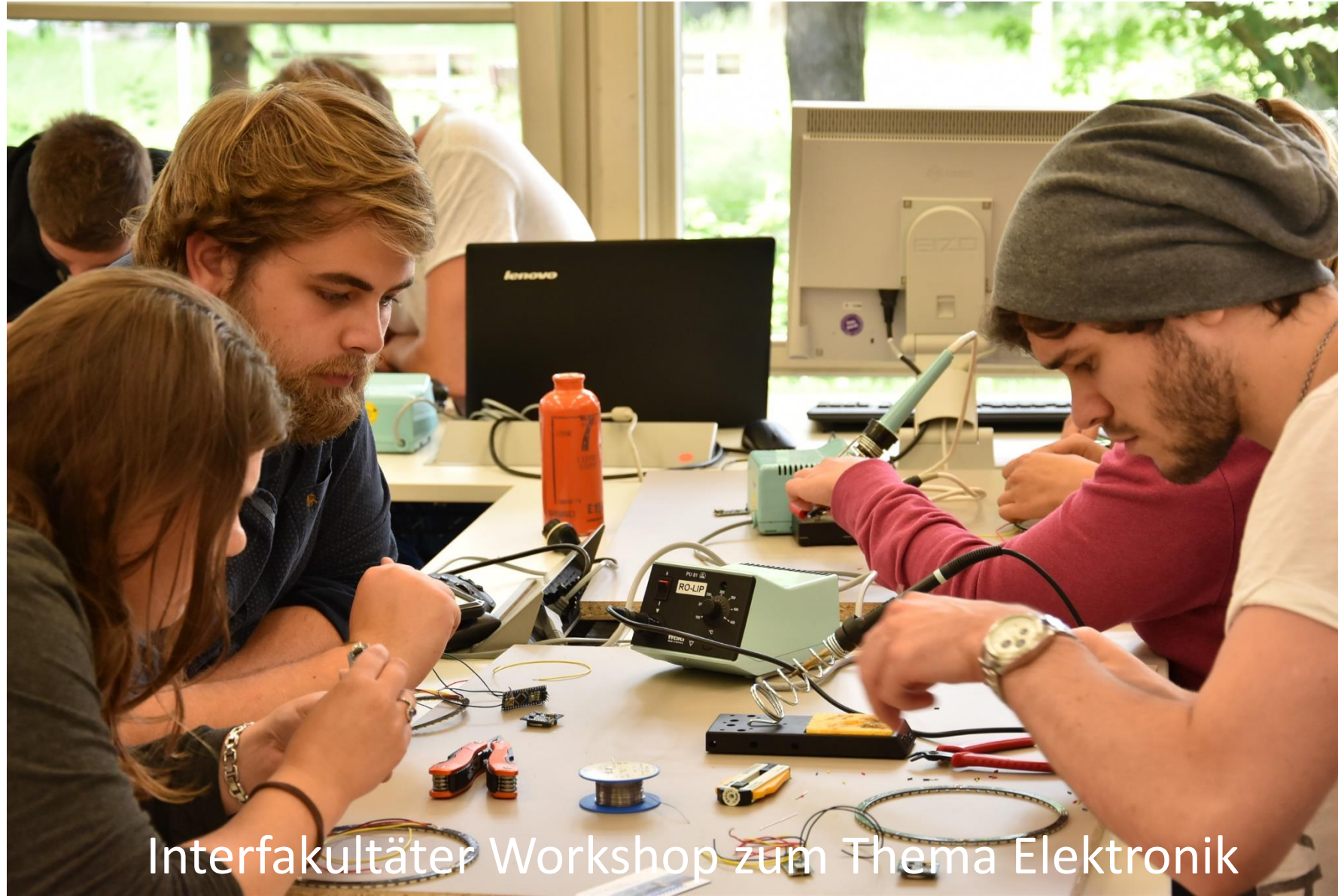


02-03
Dezember 2016



Make 'n
Create

<https://goo.gl/dMBCse>



Interfakultärer Workshop zum Thema Elektronik



Interfakultärer Workshop zum Thema Elektronik



STE

WERK18

Weichen in die
digitale Zukunft



Projekte für Startups





