

# Sandbox – Entwicklung eines Anwendungsfalls

Im Auftrag des RO-LIP und im Rahmen des Moduls DV Anwendungen des Softwareengineering, TH Rosenheim, Wintersemester 2020 / 2021.

Auftraggeber	Projektziele	Technologien
<p>Das Ro-Lip (Rosenheimer Labor für interdisziplinäre Projekte) ist ein mobiles Labor, das die Zusammenarbeit und Kooperation zwischen den Studierenden verschiedener Fakultäten fördert.</p>	<p>Entwicklung einer Anwendung zur Ausstellung der Sandbox in der städtischen Bibliothek</p> <p>Upgrade der Hardware</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Beamer</li><li>• Sensor</li><li>• Sand</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Unity</li><li>• C#</li><li>• Git / GitLab</li><li>• Intel Realsense SDK</li><li>• Augmented Reality Sandkasten</li></ul>
Projektteam		Ausschnitt aus der Anwendung:
		