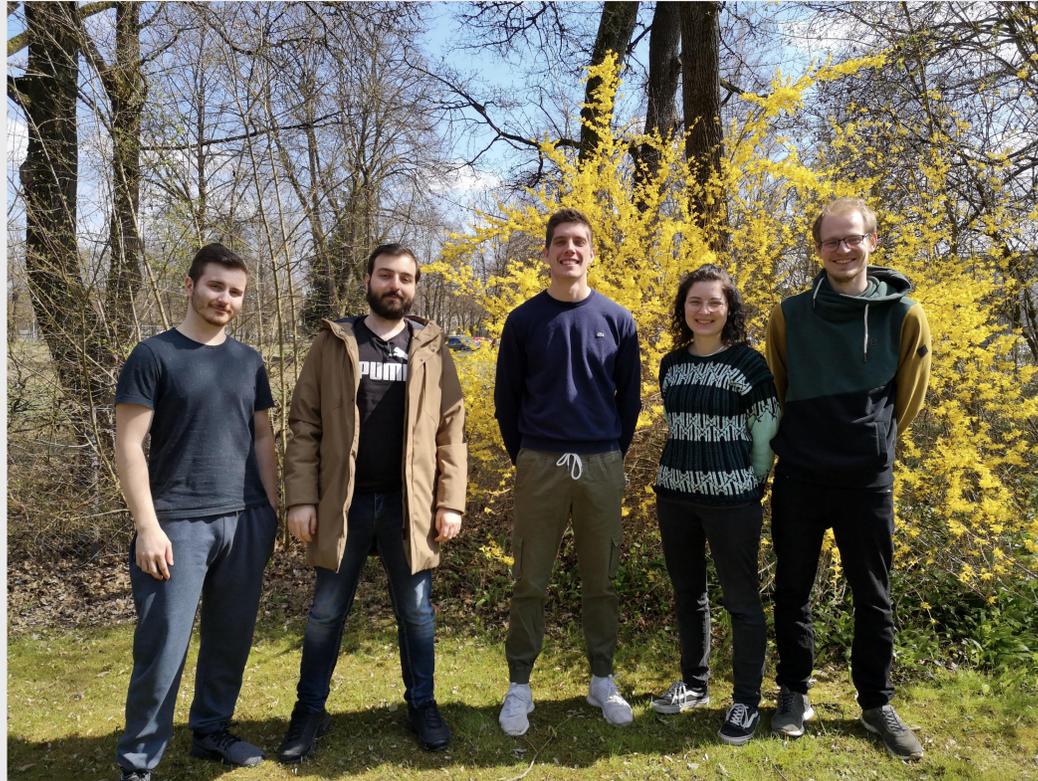


Software Engineering Praxis – Informatik Sommer 2022

Automatisierte Videoaufzeichnungen

Anna Hamberger, Andreas Schiefner, Kevin Sabadici, Beycan Alsancak, Nick Rötzer

Technische Hochschule Rosenheim
Fakultät für Informatik



Methoden / Vorgehensweise

- Projektmanagement nach Scrum, 3 Sprints
- Aufteilung in verschiedene Rollen/Bereiche: Product-Owner, Backend, Frontend, Deployment, UI/UX und Qualitätssicherung
- Frühe Recherchen und Dokumentation um gleichen Wissensstand und Verständnis für das Projekt zu erlangen
- Frühe Entscheidung über zu verwendende Tools und Architektur, um später keine Konflikte zu haben
- Regelmäßiges Feedback vom Kunden um nicht in die falsche Richtung zu entwickeln

Zusammenfassung

- Bewerber:innen sollen in der Lage sein, remote, ohne Personaler:innen Bewerbungsgespräche durchzuführen.
- Das Vorstellungsgespräch muss durchführbar sein, ohne dass zuvor zusätzliche Software installiert werden muss.
- Die Webapp soll mit einem PC, Smartphone oder Tablet aufrufbar sein.
- Um das Bewerbungsgespräch durchzuführen, müssen die Bewerber:innen über ein Mikrofon und eine Kamera verfügen.
- Wurde das Bewerbungsgespräch erfolgreich durchgeführt, wird dieses in die Cloud hochgeladen.
- Aus Gründen des Datenschutzes, wird zum Abruf des Videos nur ein Link mit ablaufender Gültigkeit generiert

Hindernisse / Lösungen

- Wenig Vorkenntnisse in den wichtigsten Technologien des Projektes (React, Bootstrap, Typescript, AWS)
- Krankheiten und Ausfälle im Projektteam
- Sehr gute Zusammenarbeit im Projektteam
- Hohes Engagement, Hoher Zeitaufwand, Wille – das Projekt so gut wie möglich umzusetzen

Motivation / Ziele

- Frühe Definierung des MVP (Minimal Viable Product) um ein klar definiertes, umsetzbares Ziel vor Augen zu haben.
- Ziel, alle Features des MVPs so früh und gut wie möglich umzusetzen, um später noch Luft für Korrekturen und Testing zu haben.
- Hohe Motivation, da das Projekt einmal produktiv eingesetzt wird.
- Ziel war nicht nur eine gute Note zu erreichen, sondern auch den Kunden zufrieden zu stellen.
- Ziel war auch, viel zu lernen, da im Projekt einige Tools verwendet wurden, die neu für uns waren

Diskussion der Ergebnisse/ Ausblick

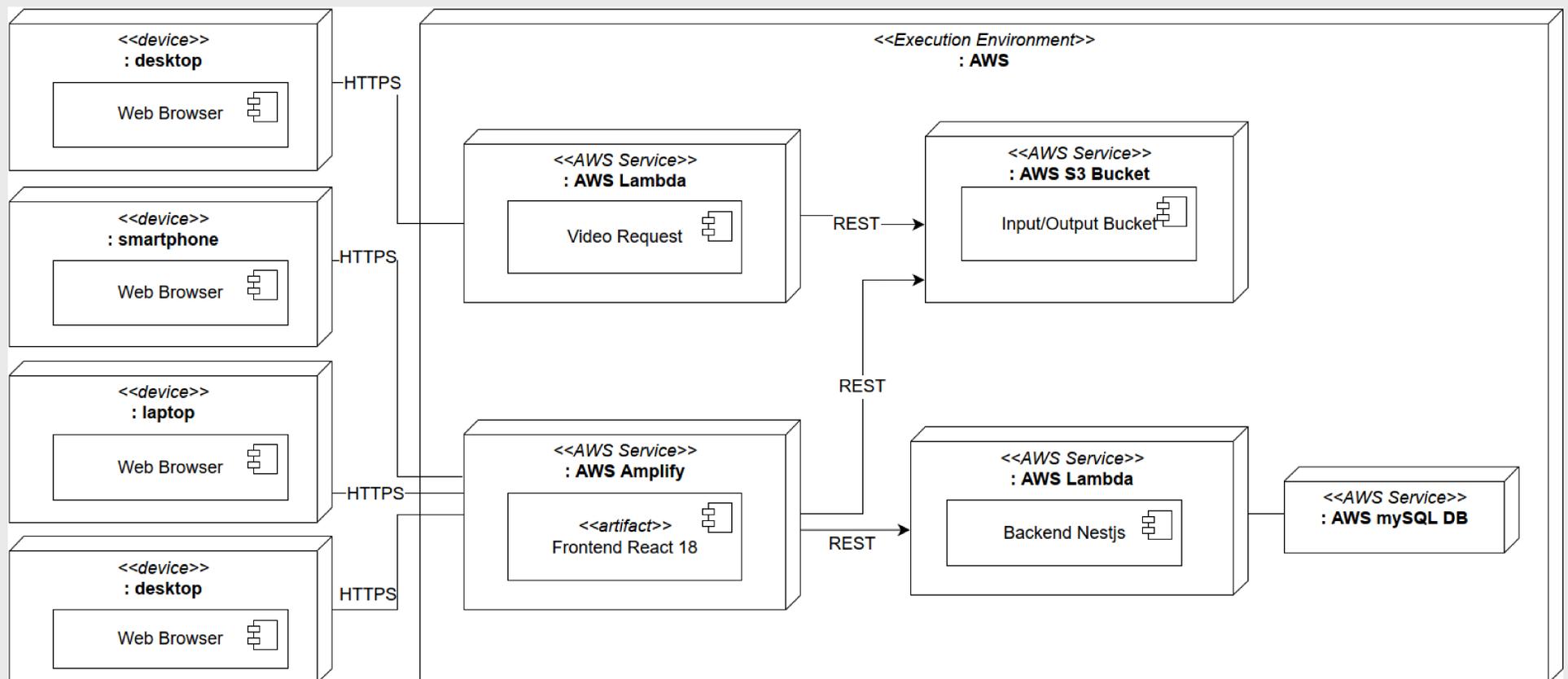
- Alle Anforderungen im MVP wurden erfolgreich in der vorgelegten Zeit umgesetzt.
- Sehr schöne UI/UX
- Große Zufriedenheit des Kunden
- Übergabe des Projekts an den Kunden
- Weiterentwicklung und Wartung der Software durch den Kunden

Software Engineering Praxis – Informatik Sommer 2022

Automatisierte Videoaufzeichnungen

Anna Hamberger, Andreas Schiefner, Kevin Sabadici, Beycan Alsancak, Nick Rötzer
 Technical University of Applied Sciences Rosenheim / Technische Hochschule Rosenheim
 Fakultät für Informatik

Architektur



Audio-Check

Technische Hochschule Rosenheim  **TH Rosenheim**

Bewegt sich der Audio Pegel?

Bitte schalten Sie Ihr Mikrofon ein. Dann sollten Sie einen Ausschlag des Audio-Pegels sehen.



Nein
Ja

Videoaufzeichnung

Technische Hochschule Rosenheim  **TH Rosenheim**

Frage 3/4:

Welche Erfahrungen haben Sie bereits in der Erstellung von digitalen Lernangeboten?



Verbleibende Zeit
00:16
Zur nächsten Frage