

# Software Engineering Praxis – Informatik Sommer 2022

## Mixed Reality Projekt mit NTT-Data

Daniel Franz, Christian Kehrer, Alex Müller, Lucas Reisser, Marco Schöllmann, Katharina Winnen  
 Technical University of Applied Sciences Rosenheim / Technische Hochschule Rosenheim  
 Faculty of Computer Science / Fakultät für Informatik

# NTT DATA

### MOTIVATION / ZIELE

- Evaluation des Handtracking Features
- Erstellen einer prototypischen Anwendung



Abb. 1: Oculus Quest 2

### ZUSAMMENFASSUNG / ABSTRACT

- Mixed Reality Projekt mit NTT-Data
- Forschungsprojekt
- Umgebung:
  - Unity mit Oculus Quest 2

### METHODEN / VORGEHENSWEISE

- Einbringen des Oculus SDKs
- Anwendungsumgebung:
  - Windows
- Unity Engine
- Anwendungsfall:
  - Sicherheitstraining für Hochhausputz

### DISKUSSION DER ERGEBNISSE / AUSBLICK

- Fertiger Prototyp
- Features des Handtracking erforscht
- Gute Grundlage für zukünftige NTT-Data Projekte

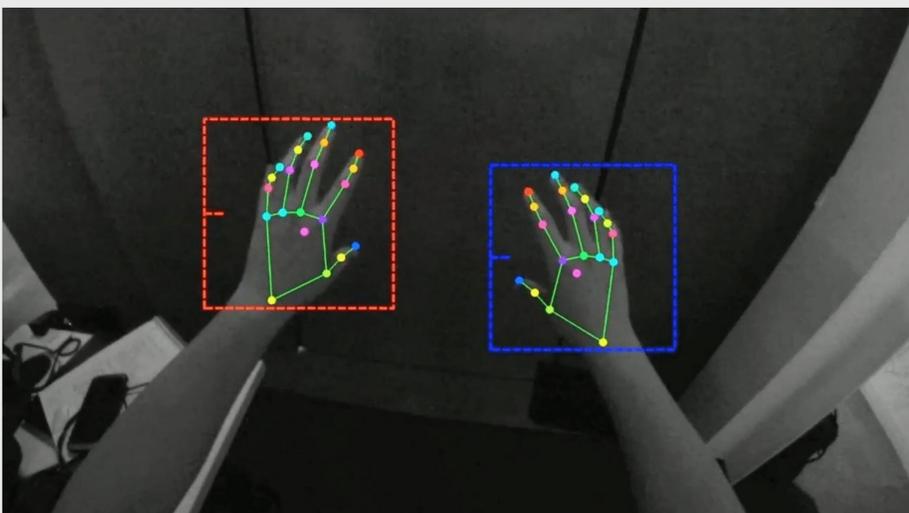


Abb. 2: Handtracking

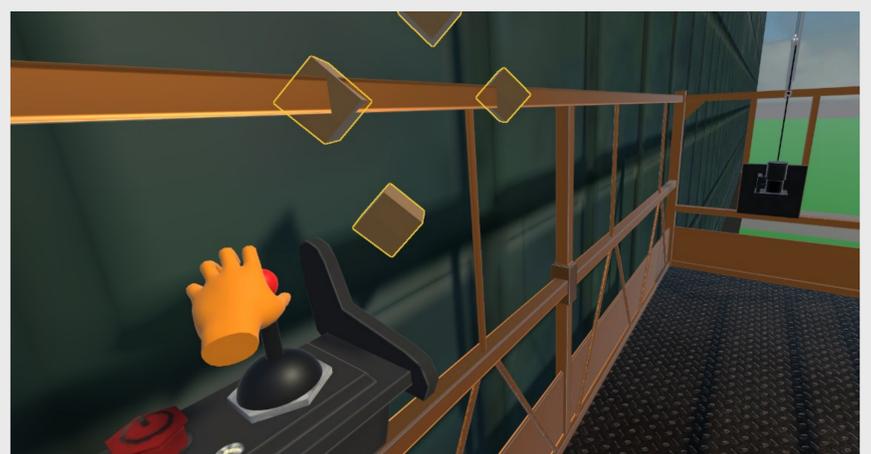


Abb. 3: Screenshot Anwendung